

# DOGA-L3 マニュアル - 概要 諸注意 -

Ver.2000.12.31 PROJECT TEAM DoGA

・DOGA-Lシリーズは、まったくの初心者を対象としたCGアニメ入門システムです。L1,L2,L3という3つのソフトから構成されており、やさしいところから少しずつ、段階的にCGアニメが修得できるようになっています。DOGA-L3は、LシリーズのLesson3です。

・このマニュアルは、L3で新しく加わった機能のみ解説しています。L1、L2の機能や操作には熟知しているという前提になっていますので、必ずL1,L2を十分使いこなした上で、ご利用ください。特に初めての方は、必ずL1から初めてください。

## マニュアルの構成

このマニュアルは、以下のファイルに分割されています。

・概要・諸注意	:L3の主な機能の紹介や注意事項 (本マニュアル)
・パーツアセンブラ	:メインメニューの「物体をデザインする」の解説
・コネクションビルダ	:メインメニューの「多関節物体をデザインする」の解説
・アクションデザイナー	:新ツール。「アクションをデザインする」の解説
・モーションエディタ	:「モーションをデザインする」の解説
・アクションモード	:「モーションをデザインする」のアクション編集モード
・資料 :標準人体	:DoGAが推奨する人体モデルの説明
・資料 :サンプルデータ	:L3に入っているサンプルデータの解説

これらのマニュアルは、プリントアウトしてお使いになることをお勧めします。

## 目次 (本マニュアルのみ)

1	L3の主な機能	2
2	動作環境	3
3	使用条件等	3
4	L3 登録のご案内	4
5	諸注意	7
6	問い合わせ先	8

# 1 L3の主な機能

## (1)材質設定

- ・L2では、質感や模様を予め用意されているサンプルの中から選択していましたが、L3では、詳細までユーザーが自由に設定することができます。特に面白いのは、多様なマッピングとセルアニメ調の質感でしょう
- ・まずマッピングですが、L2では貼り付ける画像は模様にしかなりませんでした。L3では、貼り付ける画像で、凹凸を指定したり、部分的に光沢を出したり、輝かしたり、透明にするといったことが重複して指定することができます。また、ユーザーが作成した画像も簡単に貼ることができます。
- ・さらに、動画を貼り付けることもできます。例えば燃えさかる炎などが輝いている様子など、様々な特殊効果を表現することができます。
- ・また、3DのCGにもかかわらず、セルアニメで描かれたような絵を作ることができるようになりました。この機能の設定、つまり輪郭線や陰影の付け方まで、かなり細かく指定ができます。

## (2)アクションデザイン

- ・L2のポーズという概念に時間軸が加わり、アクションというデータになりました。アクションのカット＆ペーストができるだけでなく、それをファイルとして出力し、さらに、他の多関節物体に流用することが可能になりました。  
これらのアクション系の機能の強化によって、L3では、人体がたくさん出てくるような作品が非常に作りやすくなりました。
- ・特に自動接地機能によって、L2で発生していた“歩くときに足がすべる”という問題が解決しています。それどころか、例えば前回りや側転をしても、すべったりせず、そのアクションに応じて自動的に移動していきます。  
さらには、ジャンプするアクションを作れば、タイミング良く自動的に地面から離れ、空中を放物線を描いて飛ぶことすらできます。

## (3)その他

- ・L3では、レンダラー自体が変更されており、表現力が格段にアップしています。まず、物体の影が落ちるようになりましたし、太陽や強いライトを見たときに発生するレンズフレアなども出すことができます。
- ・また、モーションエディタなどは、一見L2と変わっていないようですが、各機能が少しずつ強化されています。例えば光源にしても、L2では有色光源を1つ設定しただけでしたが、L3では、複数の光源を設定できます。さらに、光源の種類も平行光源、点光源、スポット光源があり、点滅光源なども用意されました。そして、これらの光源は物体同様自由に移動することができます。
- ・それから、L1,L2では、データの種類毎に保存されるフォルダが決まっていたが、L3では、この制限が無く、自由に保存場所を設定することができます。

## 2 動作環境

L3の動作環境は、たいていの場合L2と同等ですが、一部の機能(例:自動接地)はかなりの計算量を要するため、少しだけハイスペックの環境が要求されます。

パソコン : DOS/V互換機(最低Pentium200MHz、推奨300MHz以上)  
 OS : Windows95(DirectX5以降が必要)、  
       Windows98推奨  
 メモリ : 最低64MB、推奨128MB  
 HD空き容量 : 最低150MB、推奨200MB以上

- ・開発及び動作チェックは、主にWindows95や98で行っています。Windows2000やMeでの動作は保証されていません。
- ・WindowsNTやWindows95のバージョンが古かったり、3b以降のDirectXが無い場合、Direct3Dによる表示ができず、ワイヤーフレーム表示になるなどの不都合が生じます。
- ・基本的にDirectX5以前のバージョンでの動作は保証しかねます。
- ・L1やL2が正常に動作しない環境では、L3でも同様の問題が発生することが予想されます。L3のインストールは避けてください。

## 3 使用条件等

・開発もとであるDoGAの活動や、Lシリーズの開発趣旨をよくご理解の上、ご使用ください。

PROJECT TEAM DoGA :CGアニメによって、個人が制作して発信していく新しい映像文化を振興することを目的として活動している非営利団体です。

DOGA-Lシリーズ :多くの方々に気軽にCGアニメ制作を体験し、学んでいける入門環境を整備することを目的に開発されました。

一般的な市販のCGソフトとは異なり、営利を目的とせず、多くの方々の参加とご協力をいただきながら、活動・運営しています。(詳しくは、L1のヘルプをご覧ください。)

・L3で制作された映像には、一般的にL3のパーツが使用されています。このパーツの著作権はDoGAが所有しておりますので、結果的にL3で制作された映像は、制作者とDoGAの共同著作物になります。各ユーザーに対して、個人レベルでの使用や、映像やCG系のコンテスト等に出品するといった活動に対し、DoGAがその著作権を行使することはありません。しかし、営利的な商業利用の場合は、別途DoGAの許諾が必要です。

・非商業的な個人、団体のホームページに、L3で制作した画像、映像、モデル等をご利用いただいても問題ありません。その場合、それらがL3で作成されたことを明記し、当方のホームページのバナーを付けるなど、PRにご協力いただければ幸いです。

## 4 L3 登録のご案内

DOGA-L3はシェアウェアです。インストールした状態では、「アニメーションを表示する」の機能が使用できません。すべての機能の使用を希望される場合は、以下の登録をお願いします。

### (1) 登録に関する注意点

・登録の前に、前頁の「使用の条件」をご覧ください。登録された方は、条件に同意したものとみなされます。同意できない場合は、登録しないでください。

・登録料は、以下のようになっております。

L2の登録を既に行っている方 2000円

L2の登録を行っていない方 3000円

また、2001年より、L2の登録料は1000円となりました。ということは、L2、L3と両方登録しても、3000円。L2を登録せずにL3だけ登録しても3000円ということで、事実上L2は無料となります(L1は元々フリーウェア)。以上のように、L3を始めるのは、必ず、L1,L2を修得してからにしてください。

・L2の登録を行っている方は、L3の登録の際、必ずL2の

ユーザー名

ユーザーID

をお知らせください。これらは、L2のメインメニューの「登録情報の表示」で確認することができます。

・L3の登録をしていただくと、

ユーザーID

パスワード

を発行いたします。

・パスワード等は再発行いたしません。パスワードを入手されたら、すぐに紙などに控えを取った上、大切に保管してください。特に、ハードディスクなどに控えを置いておかれた場合、ハードディスクのクラッシュなどにより、パスワードを失うことは十分にありますので、ご注意ください。

・登録情報には、ユーザー名として、登録した方のお名前が含まれます。他人名義でご送金いただいた方は、その名義でのユーザー名の発行となりますが、ご了承ください。

・L3の登録は、登録された方へサポート等を保証するものではありません。

・一度入金された登録料を返金することはありません。

・郵便振替や銀行振込で、パスワードの宛先のメールアドレスを手書きする場合、アドレスは楷書で、丁寧に書いてください。振り込んだのにパスワードが来ないというトラブルの大半は、メールアドレスが読めないか間違えているため、連絡が付かないのが原因です。

## (2) 登録の流れ

1. DOGA-L3をインストールします(インストールした状態では、「アニメーションを表示する」の機能が使えません)。
2. Vectorシェアウェアレジ、郵便振替、銀行振込のいずれかの方法で登録料を入金します。
3. DoGAから(Vectorのシェアレジを利用された場合は、シェアレジセンターから)、ユーザー名、ユーザーID、パスワードが送られてきます。
4. DOGA-L3を起動し、メインメニューから「ユーザー登録」ボタンを押します。
5. 送られてきた、ユーザー名、ユーザーID、パスワードを入力し、OKを押します。
6. 以上でユーザー登録は完了し、L3のすべての機能を使うことができます。なお、「登録情報の表示」ボタンでユーザー名、ユーザーIDの確認ができます。

## (3) Vectorシェアレジを利用する

クレジットカードをお持ちの方は、Vectorシェアレジを利用することができます。詳細は、Vectorシェアレジのホームページの利用者マニュアル等をご覧ください。

<http://www.vector.co.jp/>

なお、L3の登録番号は、

L2ユーザー	SR019955	2000円
--------	----------	-------

新規	SR019953	3000円
----	----------	-------

となっています。ただし、L2ユーザーの場合は、L2のユーザー名、ユーザーIDが必要になります。

利用方法の大きな流れは以下のようになります。

1. DOGA-L3のシェアレジの画面から、名前、メールアドレスなどを入力し、申し込みボタンを押す。
2. 数日後に、支払案内のメールが届くので、支払いページにて支払いの手続きを行う
3. Vectorシェアレジセンターから、登録情報(ユーザー名、ユーザーID、パスワード)の記入されたメールが届く。
4. 解除キー(ユーザー名、ユーザーID、パスワード)をL3のメインメニューから入力する。

## (4) 郵便振替を利用する

郵便振替用紙に以下の事項を記入し、郵便局でお申し込みください。郵便振替の場合、振り込みの手数料は100円以下ですみ、お手軽です。

口座番号 00930-2-109598

加入者名 DOGA

郵便振替をご利用になる場合、通信欄に下記の項目をご記入ください。

- ・「L3の登録を希望します。」
- ・ご自分のお名前(忘れずにフリガナを忘れずに)
- ・メールアドレスをお持ちの場合は、必ずメールアドレスをご記入ください。
- ・メールアドレスをお持ちでない場合は、ご住所をご記入ください。
- ・L2の登録をされている方は、L2のユーザー名、ユーザーIDを明記してください。

振り込みを確認するには1週間程度かかります。その後、DoGAからパスワード等をお送りいたします。内部の都合で、若干日数を要することがあります。

また、キャッシュディスペンサーは使わないでください。電信振替では住所や電話番号がわからず、パスワード等を送ることができません。

## (5) 銀行振込を利用する

全国のCD(キャッシュディスペンサー)から振り込むことができます。土日や祝日でも開いているところもあるので、非常にお手軽です。

銀行/支店名 三和銀行 淡路支店

口座番号 普通預金 3,988,506

口座名 プロジェクトチーム ドーガ

なお、銀行振込では、振り込まれた方のお名前しか確認できません。必ず、別途メール等で、振り込んだ旨をご連絡ください。

その際、下記の項目をご記入ください。

- ・「L3の登録料を 月 日、×銀行より振り込みました。」
- ・ご自分のお名前(忘れずにフリガナを忘れずに)
- ・メールアドレスをお持ちの場合は、必ずメールアドレスをご記入ください。
- ・メールアドレスをお持ちでない場合は、ご住所をご記入ください。
- ・L2の登録をされている方は、L2のユーザー名、ユーザーIDを明記してください。

ご連絡を受けて、入金を確認された後、パスワード等をお送りいたします。内部の都合で、若干日数を要することがあります。

## 5 諸注意

- ・Lシリーズの開発・配布は基本的に慈善事業であり、採算は全然取れていません。「使用条件」でも述べたように、Lシリーズを使うということは、皆さんもDoGAの活動やLシリーズの開発趣旨に賛同しているということです。どうか、当方の活動などに、参加・協力くださいますよう、お願いいたします。
- ・L3の登録料は、DoGAの活動への年会費や活動参加費のようなものです。決してL3の対価ではなく、皆様との関係も、ソフトハウスとお客様ではありません。同じCGアニメファンという仲間だと考えています。
- ・L3(Ver.2000.10.10)には、多分バグがあります。きっとあります。必ずあります。L3の発表に先立って、100人以上のボランティアによって、一ヶ月以上のバグ出しを行いました。L3の機能が高度なため、この期間ではほとんどの方が十分使いこなせませんでした。よって、まだかなりの量のバグがあることが予想されます。
- ・バグの他、使いにくい点などは、今後も改善していきます。L3のユーザーIDやパスワードは、バージョンアップしたL3に対しても有効であり、バージョンアップ料などは一切かかりません。
- ・バグを発見された方は、  
L3bug@dogo.co.jp  
までメールをください。  
バグレポートは、  
「この操作をして、この操作をすると、このような問題が発生する。」  
というように、再現性を確かめ、具体的に書いてください。
- ・当方では、Lシリーズにおいて、バグを取ることをなんら保証していません。特に再現性のないもの、当方では確認できないものについては対応できません。また、使用OS、ハードの違いによってトラブルが発生する可能性があります。特にハードは、DOS/V互換機といっても、様々なボードの組み合わせがあり、そのすべてで動作を保証するのは不可能です。予めご了承ください。
- ・Lシリーズを使用することによって、ユーザーの皆様にかかる損害・不利益が発生しても、当方では一切の責任を取りません。予めご了承ください。

### 「夫婦の会話」とは

「夫婦の会話」とは、本マニュアルの余白を埋める天然大ボケショートコントです。熱烈なファンの要望により、新作を一挙公開！

#### 主な登場人物

- 夫：某団体の代表。某大学のコンピュータクラブの後輩と結婚する。
- うさ子：その妻。生粋の大阪育ち。かなりとろい。でも実は、某大学を主席で卒業。

## 6 問い合わせ先

ホームページ <http://www.doga.co.jp/ptdoga/>

電子メール dogal@doga.co.jp

住所 〒533-0032 大阪府大阪市東淀川区淡路5-17-2-102

FAX 06-6321-4841

- ・お問い合わせに対して、すべて対応できるとは限りません。いや、あまり十分な対応はできないと予想されますので、予めご了承ください。
- ・Lシリーズの使い方などの簡単なトラブルは、当方のホームページの掲示板で質問されてはいかがでしょうか。他のユーザーの方が、答えてくれる可能性があります。
- ・問い合わせる前に、このマニュアル等を十分に読んでください。マニュアルに明記されているようなことを問い合わせても、対応はあまり期待できません。
- ・お電話でのお問い合わせはご遠慮ください。
- ・手紙の場合、封筒だけでなく、便せん等にも連絡先の住所・氏名・電話番号を明記してください（だって、中身と封筒がバラバラになってしまうから）。
- ・返答は、電話で済ますことが多いので、電話番号と氏名(読み方)を明記してください。メールアドレスを持っている方はアドレスも明記してください。
- ・その他、Lシリーズのご意見、ご感想、改善提案などもお待ちしております。

### 夫婦の会話

TVで、“コンピュータは、チェスでは人間に勝てるが、将棋では勝てないのはなぜか？”という話をしていた...

夫：これ、何でか知ってる？ ヒントはチェスと将棋のルールの違い。

(正解：一度取った駒を再度使用できるから。)

うさ子：う～ん、将棋の駒は、不規則に動くから！

“そんな将棋やない！”